

2D Toy Concept Artist

Over Toi-Toys

Al ruim 30 jaar zijn wij dé grootste speelgoed importeur van betaalbaar speelgoed in Europa. Met een breed assortiment, sterk gericht op de laatste trends, zijn wij de specialist voor retailers, e-tailers en groothandels. Uit onze eigen magazijnen leveren wij 2.400 verschillende producten naar meer dan 50 landen. Als familiebedrijf investeren wij in duurzame relaties, waarbij betrokkenheid en betrouwbaarheid de uitgangspunten zijn. Wij ondersteunen wereldwijd projecten die zich inzetten om het welzijn en speelplezier van kinderen te verbeteren en streven naar een duurzamere wereld.

Momenteel zijn wij op zoek naar een **2D toy concept artist** voor ons kantoor in Eindhoven.

Jouw verantwoordelijkheden

Als 2D Toy Concept Artist ben je verantwoordelijk voor het ontwikkelen van originele en aansprekende speelgoedconcepten in de vorm van 2D-schetsen. Je bedenkt en vertaalt creatieve ideeën naar duidelijke, functionele 2D-ontwerpen die dienen als basis voor verdere 3D-uitwerking en productie. Met jouw gevoel voor vorm, functie, speelwaarde en kindvriendelijk design draag je direct bij aan de ontwikkeling van nieuwe speelgoedlijnen en producten.

Je zult nauw samenwerken met onze 3D-artist in een nieuw team dat zich richt op het bedenken en uitwerken van innovatief speelgoed en zorgen dat jouw ontwerpen technisch uitvoerbaar zijn.

Jouw profiel

- **Creatief en vernieuwend:** Je hebt een passie voor het bedenken van nieuwe concepten en het ontwikkelen van creatieve ideeën voor speelgoed.
- **Schetsvaardigheden:** Je kunt complexe ideeën op een eenvoudige en duidelijke manier visualiseren door middel van 2D-schetsen.
- **Goede vormgeving:** Je hebt een goed gevoel voor vormgeving van speelgoed met aandacht voor duidelijke, aantrekkelijke en kindvriendelijke vormen.
- **Expert in Photoshop:** Je bent zeer bedreven in het gebruik van Adobe Photoshop (ervaring met andere ontwerpsoftware is een plus).
- **Trendanalyse:** Je hebt een sterk gevoel voor trends binnen de speelgoedmarkt en kunt deze toepassen in je ontwerpen.
- **Flexibel en stressbestendig:** Je bent in staat om snel te schakelen tussen verschillende projecten en behoudt de kwaliteit van je werk onder druk.
- **Technisch inzicht:** Je hebt een basisbegrip van mechanische functies en transformaties van speelgoedconcepten.
- **Oog voor detail:** Je hebt oog voor detail, kindvriendelijke proporties en kennis van de beleving van je doelgroep.
- **Portfolio:** Je kunt een portfolio laten zien met je beste werk, bij voorkeur gericht op speelgoed, perspectief, hard-surface en/of productdesign.
- **Opleiding:** Je hebt een afgeronde opleiding in (Product) Design, Illustratie, Entertainment Design of vergelijkbaar.
- **Ervaring:** Ervaring in speelgoedontwerp en/of character design is een pluspunt.
- **Kennis van de markt:** Kennis van speelgoedtrends en ontwikkelingen in de speelgoedmarkt is een voordeel.
- **Productiekennis:** Basiskennis van productiebeperkingen, zoals veiligheid en materiaalgebruik, is een pluspunt.

Wat je van ons krijgt

Wij zijn een dynamisch familiebedrijf met zo'n zestig professionele en betrokken medewerkers die allemaal hetzelfde doel nastreven. Er heerst een open en informele werksfeer. We vinden het belangrijk dat iedereen zich bij ons thuis voelt, daarom ontvang je als nieuwe collega een warm welkom en vertellen we je graag alles over de historie van de familie en onze organisatie. Daarnaast bieden wij:

- Een contract voor 40 uur met voldoende vrije dagen (25 vakantiedagen op basis van een 40-urige werkweek) 32 uur is bespreekbaar;
- Een marktconform salaris met een pensioensregeling;
- Reiskostenvergoeding vanaf 10 km;
- Personeelskorting op onze producten;
- Kansen om jezelf te ontwikkelen en mogelijkheden tot het volgen van opleidingen en cursussen die aansluiten bij jouw functie;
- De mogelijkheid om gebruik te maken van onze fitnessruimte op kantoor mét personal trainer en een gratis sportabonnement bij SportivaLife in Valkenswaard;
- De mogelijkheid om gebruik te maken van persoonlijke coaching door Geluksjager;
- Iedere dag vers fruit in de kantine en elke vrijdag een gratis lunch met belegde broodjes, salades of friet met een snack;
- In de pauze: tafelvoetbal, pingpong, arcadegames of gewoon rustig samen met collega's lunchen;
- En uiteraard organiseren wij leuke extra's zoals teamuitjes, personeelsfeesten en een jaarlijkse BBQ om je collega's ook op een andere manier te treffen.

Join the family!

Ben jij de 2D Toy Concept Artist die hier net zo enthousiast van wordt als wij? Maakt jouw hart een sprongetje als je dit leest? Reageer dan uiterlijk 25-04-2025 door jouw CV en motivatie te sturen naar hr@toi-toys.com. Heb je nog vragen? Neem dan contact op via telefoonnummer 040-254 36 10.

Acquisitie naar aanleiding van deze vacature wordt niet op prijs gesteld.